

# ACCOMPAGNEMENT DE PROJETS

## Accompagnement

HOLO3 est présent pour vous accompagner dans vos projets afin de tirer pleinement partie de la réalité virtuelle :

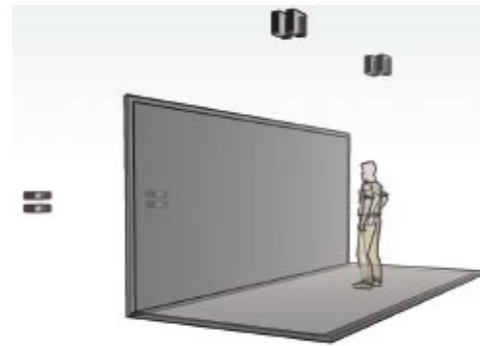
- L'équipement est accessible à la demi-journée à toute entreprise qui souhaite rapidement investir dans cette technologie.
- Pour des projets plus complexes, HOLO3 et **iconoval** s'associent pour vous accompagner de l'expertise du projet à sa réalisation effective.

### Expertise

- Définition du projet (objectifs, faisabilité, conseils techniques).
- Définition des besoins (import des données, investissements matériels, logiciels, compétences techniques).
- Evaluation des coûts et de la durée du projet.

### Réalisation (interne ou externe)

- Recherche de financements.
- Mise en contact avec des partenaires.
- Recherche de personnel qualifié.
- Accompagnement technique (acquisition de matériel et développement logiciels).



Dispositif du centre de ressources

## Centre de ressources en imagerie

Le centre de ressources est un projet initié par **iconoval**, agence régionale de développement économique dédiée aux technologies de l'image, dans le cadre du Contrat Triennal Strasbourg Ville Européenne 2003-2005. Il a été financé par la Région Alsace, la Préfecture de la Région Alsace, le Conseil Général du Bas-Rhin et de la Communauté Urbaine de Strasbourg.

L'objectif du centre de ressources est de fournir un dispositif d'études, d'essais, de coopération et de transfert de technologie basé sur une plate-forme de ressources mutualisées pouvant servir d'aide et d'appui aux équipes de recherche, aux industriels, à la formation et à l'enseignement.

Le centre est actuellement doté d'un équipement de réalité virtuelle et sera amené à évoluer pour fournir de nouveaux moyens en fonction des besoins exprimés par les utilisateurs.

La gestion du dispositif de visualisation immersive et de réalité virtuelle a été confiée à HOLO3 dans le cadre d'un partenariat avec **iconoval**.

### Contact

Silvère Besse  
Tél. : 06 88 91 64 34  
22, avenue de l'Europe  
67300 Schiltigheim

**Holo3** 

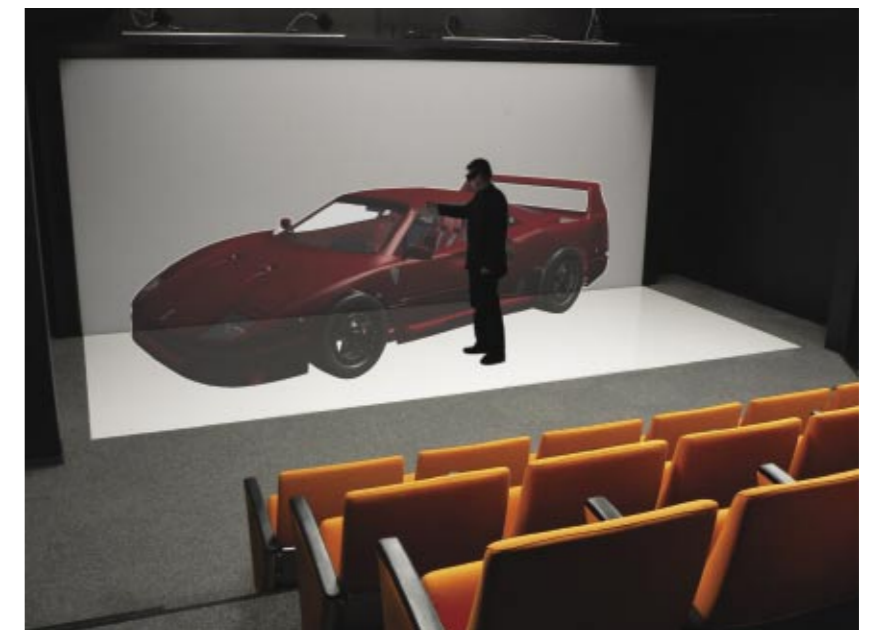
7 rue du Général Cassagnou F-68300 Saint-Louis T : +33 (0)3 89 69 82 08  
F : +33 (0)3 89 67 74 06 info@holo3.com http://www.holo3.com



## Plateforme de réalité virtuelle

### But

- Support à la recherche pour l'exploration de données scientifiques et les expérimentations virtuelles
- Prototypage virtuel et revue de projets CAO
- Outil de communication et d'aide à la décision
- Capture de mouvements pour les études d'ergonomie
- Simulation d'opérations d'inspection et de maintenance
- Présentation de produits et de projets liés à l'architecture et à l'urbanisme



Plateforme de réalité virtuelle

# CONCEPTION ASSISTEE PAR REALITE VIRTUELLE

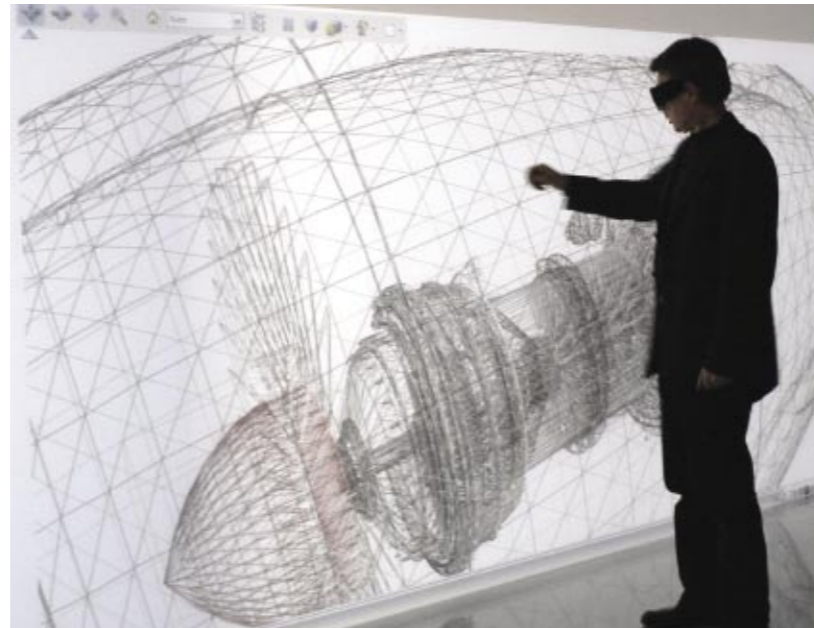
## Prototypage virtuel

Le dispositif est adapté pour concevoir et visualiser des maquettes numériques 3D de très grande taille (automobiles, usines, trains, etc.) de manière réaliste et interactive.

L'équipement permet d'envisager la réalisation de simulations 3D en temps-réel et en échelle 1.

Par exemple :

- Simulation d'opérations d'inspection et de maintenance.
- Etude de phénomènes physiques complexes (aérodynamisme, écoulement des fluides...)



Interaction avec un modèle CAO

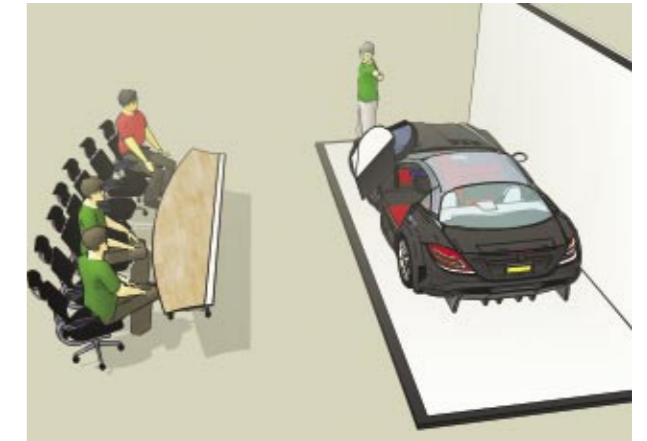
# COMMUNICATION ET AIDE A LA DECISION

## Communication

La plateforme est prévue pour permettre de réunir une trentaine de participants afin d'effectuer des projections multimédia standard ou 3D. Elle constitue ainsi un puissant outil de communication utilisable par les entreprises pour mettre en valeur ses produits ou pour présenter un projet.



Présentation d'un projet à un groupe de personnes



Présentation d'un modèle de voiture

## Revue de projets

Les modèles peuvent être visualisés en taille réelle permettant aux techniciens et aux ingénieurs de discuter plus facilement des solutions techniques possibles.

Les revues de projets peuvent se faire en ayant une bonne représentation du produit final et ainsi diminuer le nombre de maquettes physiques nécessaires à leur réalisation.



Personnes travaillant en immersion sur l'intérieur d'un monospace - PSA

## Ergonomie

L'ergonomie d'un produit ou d'une installation peut être efficacement analysée :

- Accessibilité des commandes
- Contraintes de visibilité
- Confort, etc.



Etude ergonomique de l'intérieur d'un véhicule - PSA

## Aide à la décision

Le dispositif étant parfaitement adapté pour faciliter la revue de projets, il devient un outil d'aide à la décision pour les décideurs publics et les entreprises concernant des projets complexes, tels que ceux touchant à l'urbanisme et à l'architecture.

L'immersion dans la scène virtuelle permet une meilleure appréciation des espaces et des volumes que sur un poste de travail classique. Les images stéréoscopiques offrent ainsi l'impression de profondeur nécessaire à l'évaluation des vastes structures formant les projets urbains. De plus un modèle interactif permet d'étudier en temps réel un projet placé dans différentes ambiances lumineuses.



Etude pour le projet du futur Musée Européen des Civilisations Méditerranéennes de Marseille (MUCEM) - Pixium



Etude d'éclairage pour le projet de la gare à Strasbourg - Pixium